

A - Scheda per alunno di 3 anni

VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE

IL SÉ E L'ALTRO

- Superare serenamente il momento del distacco
- Svolgere le attività autonomamente
- Rispettare il proprio turno nelle varie attività
- Comprendere l'importanza di norme che regolano la vita sociale
- Giocare insieme agli altri
- Acquisire senso d'identità personale

IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Riconoscere su sé stesso le principali parti del corpo
- Sperimentare l'esecuzione di semplici percorsi obbligati
- Avere cura dei propri oggetti e di quelli di uso comune
- Eseguire in autonomia le pratiche di routine sollecitate dall'insegnante
- Percepire l'importanza di seguire le principali norme igieniche per una buona salute

IMMAGINI SUONI COLORI

- Riconoscere i colori fondamentali
- Esprimere emozioni attraverso il linguaggio del corpo e il gioco simbolico
- Esprimere attraverso il disegno e la pittura
- Esprimere attraverso attività manipolative

I DISCORSI E LE PAROLE

- Mantenere l'attenzione e comprendere una breve narrazione
- Esprimere verbalmente i propri bisogni
- Esprimersi attraverso enunciati minimi comprensibili
- Raccontare i propri vissuti con domande-stimolo dell'insegnante
- Memorizzare canti e poesie

LA CONOSCENZA DEL MONDO

- Conoscere la scuola ed esplorare ambienti noti e/o sconosciuti.
- Orientarsi nello spazio in modo autonomo
- Localizzare e/o eseguire spostamenti
- Riconoscere le cose e attribuirvi qualità e caratteristiche
- Confrontare e valutare quantità (pochi – tanti, pieno-vuoto...)
- Comprendere il succedersi degli eventi nella giornata
- Eseguire semplici classificazioni e raggruppamenti in base a criteri dati

GIUDIZIO GLOBALE

LEGENDA:

A= Avanzato (porta a termine le consegne in situazioni note e non note in modo autonomo e con continuità)

B= Intermedio: (porta a termine i compiti in modo non del tutto autonomo e continuo)

C= Base (porta a termine compiti solo in situazioni note utilizzando le risorse fornite dall'insegnante)

D= In via di prima acquisizione: (porta a termine compiti solo in situazioni note e unicamente con il supporto del docente)

B - Scheda per alunno di 4 anni

VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE

IL SÉ E L'ALTRO

- Svolgere le attività autonomamente
- Saper agire in maniera indipendente in molteplici contesti
- Rispettare le norme che regolano la vita sociale
- Curare la propria persona
- Sviluppare il senso di appartenenza e riconoscersi parte di un gruppo
- Esprimere i propri sentimenti

IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Identificare le parti principali del corpo
- Indicare e nominare le parti del proprio corpo e comprendere le funzioni principali
- Muoversi con destrezza nel coordinarsi in giochi individuali
- ...e di gruppo
- Eseguire in autonomia le pratiche di routine

IMMAGINI SUONI COLORI

- Usare in modo appropriato il colore per differenziare e riconoscere gli oggetti
- Rispettare i contorni definiti nella colorazione
- Rappresentare figure umane rispettando lo schema corporeo
- Capacità di comunicare ed esprimere emozioni
- Capacità di rimanere concentrato
- Esprimersi attraverso il disegno, la pittura e attività manipolative
- Riconoscere e associare i suoni all'ambiente

I DISCORSI E LE PAROLE

- Mantenere l'attenzione e comprendere un testo ascoltato
- Rielaborare attraverso vari linguaggi una storia ascoltata
- Intervenire in modo pertinente durante le conversazioni
- Esprimersi in forma corretta pronunciando suoni e fonemi in modo adeguato
- Si avvicina alla lingua scritta e distinguere i simboli delle lettere dai numeri
- Memorizzare poesie, canti e filastrocche

LA CONOSCENZA DEL MONDO

- Conoscere i concetti topologici
- Riconoscere la successione delle azioni in una storia o in un'esperienza vissuta
- Raggruppare ed ordinare secondo criteri diversi
- Sperimentare le strategie del contare
- Orientarsi nel tempo della vita quotidiana

GIUDIZIO GLOBALE

LEGENDA:

A= Avanzato (porta a termine le consegne in situazioni note e non note in modo autonomo e con continuità)

B= Intermedio: (porta a termine i compiti in modo non del tutto autonomo e continuo)

C= Base (porta a termine compiti solo in situazioni note utilizzando le risorse fornite dall'insegnante)

D= In via di prima acquisizione: (porta a termine compiti solo in situazioni note e unicamente con il supporto del docente)

C - Scheda per alunno di 5 anni

VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE

IL SÉ E L'ALTRO

- Rispettare le norme che regolano la vita sociale
- Riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta
- Percepire le proprie esigenze e i propri sentimenti ed esprimerli in modo sempre più adeguato
- Rispetta e ha cura di oggetti, attrezzature e ambienti comuni
- Collabora e coopera in attività e progetti comuni
- E' autonomo nell'organizzazione del proprio lavoro

IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Riconoscere e denominare le varie parti del corpo rappresentandolo in diverse situazioni
- Rappresentare con accuratezza il corpo
- Partecipare al gioco collettivo rispettando indicazioni e regole
- Conoscere le principali norme igieniche per una buona salute

IMMAGINI SUONI COLORI

- Rappresentare graficamente testi relativi al proprio vissuto
- Utilizzare la voce, il proprio corpo e oggetti vari per espressioni recitate e cantate
- Riconoscere, nominare e utilizzare correttamente colori derivati e sfumature
- Seguire con curiosità e piacere rappresentazioni di vario tipo (teatrali musicali, visivi di animazione...)

LA CONOSCENZA DEL MONDO

- Formulare frasi appropriate e corrette utilizzando nomi, verbi e aggettivi
- Esprimersi in forma corretta pronunciando suoni e fonemi in modo adeguato
- Comprendere, ricordare e riferire i contenuti essenziali dei testi ascoltati
- Avvicinarsi alla lingua scritta, esplorare e sperimentare prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali
- Intervenire in modo pertinente durante una conversazione

GIUDIZIO GLOBALE

LEGENDA:

A= Avanzato (porta a termine le consegne in situazioni note e non note in modo autonomo e con continuità)

B= Intermedio: (porta a termine i compiti in modo non del tutto autonomo e continuo)

C= Base (porta a termine compiti solo in situazioni note utilizzando le risorse fornite dall'insegnante)

D= In via di prima acquisizione: (porta a termine compiti solo in situazioni note e unicamente con il supporto del docente)